

PŘEHLED SYMBOLŮ

ÚKOLY PEVNÉHO DISKU A DOKOVACÍ ÚKOLY ROČNÍCH OBDOBÍ

 plody ročních období	 zlatý plátek	 1 jednotka časoprostorových částic	 1 jednotka dřeva	 1 posun na stupnici EP	 1 vítězný bod (VB)	 tvor úrovně 2 nebo 3	 tvor úrovně 2	 tvor úrovně 3	 Zvyšte hodnotu portálu o 1.	 Zdarma kdekoli otevřete časový portál hodnoty 2..
 Zdarma umístěte 1 kostku přehrady do tabulky přehrady podle obvyklých pravidel.	 Zdarma umístěte 2 kostky přehrady do tabulky přehrady podle obvyklých pravidel.	 plod z jakéhokoli ročního období	 plod z období sousedícího se <i>současností</i> (bez využití portálů)	 plod z období sousedícího se <i>současností</i> (a s využitím portálů)						
 Úkol pevného disku (barva/hodnota). Jako bonus uvedení na úkolech získáte zdarma příslušný úkol pevného disku z nabídky těchto úkolů, avšak bez bonusu spojeného s akčním polem. Úkol pak umístěte vedle svého přenosového portálu a získáte obvyklý bonus za jeho umístění.	 Zvyšte nebo snižte hodnotu jedné kostky v mřížce svého přenosového portálu až o 2.		 Zdarma proveďte akci Těžba (bez zaplacení zelené kostky).							
 jakýkoli dokovací úkol ročního období	 kostka jakékoli barvy a hodnoty od 1 do 6	 Zdarma si vezměte bonusovou dokovací destičku z nabídky těchto destiček.	 Zaplaťte dva zimní plody, jeden podzimní plod a jednu jednotku časoprostorových částic.							

HERNÍ PLÁN

 Zaplaťte zelenou nebo oranžovou kostku s minimální hodnotou 1.	 Získejte jakoukoli kombinaci 3 plodů z období sousedícího se <i>současností</i> nebo z jakéhokoli dalšího období sousedícího s vaším portálem.	 pole dostupné pouze ve hře 3 nebo 4 hráčů	 Snižte hodnotu portálu o 1.
--	--	---	---

HRÁČSKÁ DESKA

 Pole „bonusového trojúhelníku“, na něž lze umístit vyobrazeného tvora úrovně 1 po jeho vylepšení.	 Na konci ročního období posuňte každý ukazatel stupnice EP o 1 pole vpřed.	 Zaplaťte 3 EP za vylepšení tvora (z úrovně 1 na úroveň 2).	 Zdarma získáte zimní/jarní dokovací úkol ročního období z nabídky těchto úkolů.
 Zaplaťte jakýkoli plod. Pak přemístěte svého orla na jiné akční pole a proveďte s ním druhou akci.	 Přemístěte svého orla na jiné akční pole a proveďte s ním druhou akci (bez zaplacení plodu).	 Získejte kostku jakékoli barvy s maximální hodnotou 4 (ze společné zásoby).	 Po spárování splněného úkolu pevného disku a úkolu/destičky stejné barvy...
 Získejte kostku jakékoli barvy s maximální hodnotou 8 (ze společné zásoby).	 Zdarma umístěte 2 kostky přehrady do tabulky přehrady podle obvyklých pravidel.	 Zdarma umístěte 2 kostky přehrady do tabulky přehrady podle obvyklých pravidel a získáte 2 VB.	 Ihned získáte tento bonus a dále jej získávejte jako příjem.
 Změňte barvu 1 kostky v mřížce svého přenosového portálu.	 Prohodte umístění jakýchkoli 2 kostek v mřížce svého přenosového portálu.	 Přemístěte kostku v mřížce svého přenosového portálu na jakékoli volné místo tohoto portálu.	
 Zaplaťte fialovou kostku s hodnotou 1–3 za otevření časového portálu s hodnotou 1.		 Počáteční pole vašeho ukazatele na stupnici dřeva/časoprostorových částic.	

SÓLOVÁ VARIANTA

 Počet polí a směr posunu neutrální kostky na destičkách/úkolech, nebo kostky AP v tabulce přehrady.	 Písmeno (A nebo B) určující akci, kterou provede AP.	 AP si vybere kostku s nejvyšší hodnotou.	 AP provede akci Těžba.	 AP provede akci Bonusová dokovací destička a umístí svého tvora na akční pole této akce.	 AP provede akci Bonusová dokovací destička (bez umístění tvora).
---	--	--	--	--	--

I HORNÍ ČÁST DOKOVACÍCH DESTIČEK: OKAMŽITÝ ÚČINEK



Po získání této bonusové dokovací destičky ihned získáte 3 VB a 1 zlatý plátek.

I DOKOVACÍ DESTIČKY S TRVALÝMI ÚČINKY



Kdykoli plníte dokovací úkol ročního období, můžete 1 plod nahradit jakýmkoli jiným.



Kdykoli umístíte kostku přehradu do tabulky přehrad, získáte 1 VB.



Kdykoli provedete akci Sběr plodů, můžete si jeden z nich vzít z jakéhokoli ročního období. Dále získáte 2 VB.



Kdykoli provedete akci Sběr plodů, získáte 1 dodatečný plod z období sousedícího se **současností** a 2 VB. Uvedený plod získáte bez využití portálů.



Kdykoli spárujete splněný úkol pevného disku a úkol/destičku stejné barvy na svém přenosovém portálu, získáte dodatečně 2 VB.



V rámci příjmu získáte 1 zlatý plátek a 1 VB.



Kdykoli provedete akci Výběr kostky, můžete zvýšit hodnotu jednoho ze svých již otevřených časových portálů a získat 1 VB.



Kdykoli upravujete hodnotu jakékoli kostky (získaným bonusem, zlatým plátkem nebo žetonem upravení), můžete ji dodatečně zvýšit/snížit o 1.



Při plnění úkolu pevného disku (barva) může být jedna z vašich kostek jakékoli barvy.



Kdykoli umístíte těžební nástroj na pole dolu, kromě obvyklého bonusu získáte 3 VB.



Při plnění úkolu pevného disku (hodnota) může být součet hodnot vašich kostek ± 2 mimo uvedené rozpětí.

II DOKOVACÍ DESTIČKY S BODOVÁNÍM NA KONCI HRY



Na konci hry získáte 3 VB za každou svou bonusovou dokovací destičku včetně této destičky.



Na konci hry získáte 2 VB za každou svou kostku přehradu v tabulce přehrad.



Na konci hry získáte 15 VB, pokud jste si zpřístupnili páva.



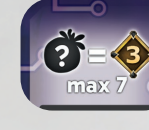
Na konci hry získáte 3 VB za každý svůj těžební nástroj v dole.



Na konci hry můžete vyměnit až 7 zlatých plátků ve své zásobě za VB (v poměru 1:4). Vyměněné zlaté plátky odhodte.



Na konci hry získáte 3 VB za každý splněný úkol pevného disku na svém přenosovém portálu. Ignorujte počáteční úkoly (fialové barvy).



Na konci hry můžete vyměnit až 7 plodů ve své zásobě za VB (v poměru 1:3). Vyměněné plody odhodte.



Na konci hry si vyberte 2 své kostky a získáte VB v počtu součtu jejich hodnot. Tyto kostky nesmíte použít při bodování jiných bonusových dokovacích destiček.



Na konci hry získáte 5 VB za každého svého aktivního tvora úrovně 2 a 6 VB za každého svého aktivního tvora úrovně 3.

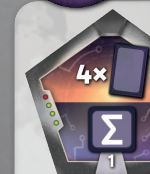


Na konci hry si vyberte 1 svou oranžovou kostku a získáte VB v počtu dvojnásobku její hodnoty. Tuto kostku nesmíte použít při bodování jiných bonusových dokovacích destiček.



Místo využití účinku v horní části bonusové dokovací destičky získáte 9 VB.

CELOROČNÍ ÚKOLY (A PODMÍNKY JEJICH ZÍSKÁNÍ)



Mějte alespoň 4 bonusové dokovací destičky (fialové barvy).

Získejte 1 počáteční úkol pevného disku (hodnota) nevybraný na začátku hry a umístěte jej na svou desku přenosového portálu.



Mějte alespoň 4 bonusové dokovací destičky (fialové barvy).

Ihned získáte 1 zlatý plátek, 1 EP a 5 VB.



Mějte ve svém přenosovém portálu alespoň 3 kostky s hodnotou nejméně 7.

Zdarma ihned kdekoliv otevřete časový portál s hodnotou 3 a získáte 2 VB.



Mějte ve svém přenosovém portálu alespoň 2 kostky s hodnotou nejméně 8 a 1 těžební nástroj.

Zdarma ihned kdekoliv otevřete časový portál s hodnotou 2 a získáte jarní plod, 1 jednotku dřeva a 2 VB.



Mějte 3 tvory úrovně 3.

Ihned umístěte 1 kostku přehradu do tabulky přehrad a získáte 1 zlatý plátek a 6 VB.



Mějte 2 tvory úrovně nejméně 2 a 1 tvora úrovně 3.

Ihned získáte kostku jakékoli barvy s hodnotou 5 (ze společné zásoby) a 3 VB.



Splňte 2 dokovací úkoly ročních období.

V rámci příjmu získáte 1 plod z období sousedícího se **současností** a 3 VB.



Splňte alespoň 1 dokovací úkol ročního období z každé roční doby.

Ihned získáte 10 VB.